ViewSonic®

PJD6221
DLP Projector

IMPORTANTE: Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web http:// www.viewsonic.com o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

ViewSonic®

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)
- 사용자 안내서
- คู่มือการใช้งาน
- Podręcznik użytkownika
- Kullanıcı kılavuzu

Model No. : VS12472

Información de conformidad

Declaración FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.
Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provocará interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Para Canadá

- Este aparato digital de Clase B cumple la norma Canadiense ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Certificación CE para países europeos

CE Este dispositivo cumple con la Directiva EMC (Compatibilidad Electromagnética) 2004/108/EC y la Directiva de Baja Tensión 2006/95/EC.

La información siguiente es sólo para los estados miembros de la UE:

El símbolo mostrado a la derecha indica conformidad con la directriz residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (WEEE) 2002/96/CE.

Los productos marcados con este símbolo no podrán tirarse en la basura municipal, sino que tendrán que entregarse a los sistemas de devolución y recolección de su país o área de acuerdo con lo que dispongan las leyes locales.

Si en las baterías, acumuladores o pilas de botón incluidas con este equipo aparecen los símbolos químicos Hg, Cd, o Pb, significa que la batería tiene un contenido de metales pesados de más de un 0.0005% de Mercurio, de más de un 0.002% de Cadmio o de más de un 0.004% de Plomo.

Importantes Instrucciones de Seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Haga caso a todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No use este aparato cerca del agua. Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.
6. Limpie sólo con un trapo seco.
7. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale de acuerdo a las instrucciones del fabricante.
8. No instale cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, acumuladores de calor, estufas, u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9. No anule el propósito de seguridad del tipo de enchufe polarizado o conectado a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas con una mas ancha que la otra. Un tipo de archivo conectado a tierra tiene dos clavijas y un tercer diente de tierra. La clavija ancha o el tercer diente están pensados para su seguridad. Si el enchufe suministrado no encaja en su toma, consulte con un electricista para reemplazar la toma obsoleta.
10. Proteja el cable de alimentación para no ser pisoteado o pellizcado en particular en los enchufes, receptáculos de conveniencia, y en el punto donde salen del producto.
11. Use sólo adaptadores/accesorios especificados por el fabricante.
12. Use sólo con un carro, base, trípode, soporte, o mesa especificados por el fabricante, o vendidos con el aparato. Cuando use un carro, tenga cuidad al mover la combinación de carro/aparato para evitar daños por sobresalir la punta.
13. Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o al no ser usado durante largos periodos de tiempo.
14. Pida todo tipo de servicio a personal de servicio cualificado. Se requiere servicio cuando el aparato ha sido dañado de cualquier modo, como cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado, se ha derramado líquido o han caído objetos dentro del aparato, el aparato ha sido expuesto a lluvia o humedad, no funciona normalmente, o se ha caído.

Declaración de Cumplimiento de RoHS

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2002/95/EC del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración Máxima Propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercurio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Cromo Hexavalente (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Bifenilo Polibromado (PBB)	0.1%	< 0.1%
Éteres de Difenilo Polibromado (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Ciertos componentes de los productos indicados más arriba están exentos bajo el Apéndice de las Directivas RoHS tal y como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos:

1. Mercurio en bombillas fluorescentes compactas que no exceda los 5 mg por bombilla y en otras bombillas no mencionadas específicamente en el Apéndice de la Directiva RoHS.
2. Plomo en el cristal de los tubos de rayos catódicos, componentes electrónicos, tubos fluorescentes y piezas electrónicas de cerámica (p.ej. dispositivos piezoelectrónicos).
3. Plomo en soldaduras del tipo de alta temperatura (p.ej. las aleaciones basadas en plomo que contiene en peso un 85% o más de plomo).
4. Plomo como elemento aleador en acero que contenga hasta un 0,35% de plomo en peso, aluminio que contenga hasta un 0,4% de plomo en peso y como aleación de cobre que contenga hasta un 4% de plomo en peso.

Informacionón del copyright

Copyright© 2010 ViewSonic© Corporation. Todos los derechos reservados.
Apple, Mac y ADB son marcas registradas de Apple Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT, y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.
ViewSonic, el logotipo de los tres pájaros y OnView son marcas registradas de ViewSonic Corporation.
VESA y SVGA son marcas registradas de la Asociación de Estándares de Electrónica de Vídeo. DPMS y DDC son marcas registradas de VESA.
PS/2, VGA y XGA son marcas registradas de IBM Corporation.
Renuncia: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.
Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar si aviso previo.
Este documento no debe ser copiado, reproducido o transmitido total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic Corporation.

Registro del producto

Para que nuestros productos se ajusten a sus futuras necesidades, así como para recibir información adicional sobre el producto cuando esté disponible, regístrelo a través de Internet en: www.viewsonic.com. El DVD-ROM del Asistente de ViewSonic le ofrece también la posibilidad de imprimir el formulario de registro para enviarlo por correo o fax a ViewSonic.

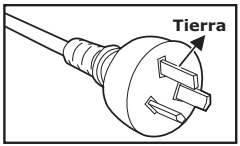
Para el historial

Nombre del producto:	**PJD6221** **ViewSonic DLP Projector**
Número de modelo:	**VS12472**
Número del documento:	**PJD6221_UG_ESP Rev. 1C 04-19-10**
Número de serie:	_____
Fecha de compra:	_____

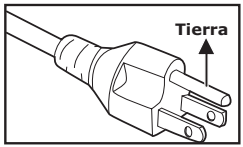
La lámpara en este producto contiene mercurio.
Por favor deséchela de acuerdo con las leyes ambientales de su región o país.

Notas relacionas con el cable de alimentación de CA

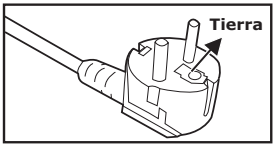
El cable de alimentación de CA debe cumplir los requisitos de los países en los que utilice el proyector. Confirme el tipo de enchufe de CA comparándolo con los gráficos que figuran a continuación y asegúrese de que utiliza el cable de alimentación de CA adecuado. Si el cable de alimentación de CA no coincide con la toma de corriente de CA, póngase en contacto con el proveedor. Este proyector está equipado con un enchufe de CA con toma de tierra. Asegúrese de que la toma de corriente se ajusta al enchufe. No ignore la función de seguridad del enchufe con toma de tierra. Se recomienda encarecidamente que utilice un dispositivo de fuente de vídeo que también esté equipado con un enchufe con toma de tierra para evitar la interferencia de señal causada por las fluctuaciones del voltaje.



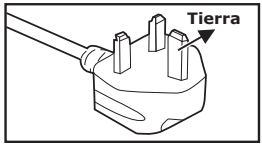
Para Australia y
China continental



Para EE.UU. y Canadá



Para Europa continental



Para Reino Unido

ÍNDICE DE CONTENIDO

Introducción 5

Características del proyector 5
Contenido del paquete 6
Información general del proyector 7

Usar el producto 9

Panel de control 9
Puertos de conexión 10
Mando a distancia 11
Reemplazar la batería 12
Funcionamiento del mando a distancia 13

Instalación 14

Conectar el proyector 14
Encender y apagar el proyector 15
Ajustar el proyector 16

Usar del menú 18

Control de la red 26

Mantenimiento 41

Limpiar la lente 41
Limpiar la carcasa del proyector 41
Sustitución de la lámpara 42

Especificaciones 44

Apéndice 45

Mensajes de los indicadores LED 45
Modos de compatibilidad 46
Solución de problemas 48
Comando y configuración RS-232 49
Código de control de infrarrojos 51

Introducción

Características del proyector

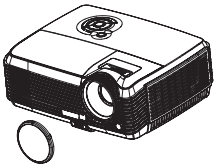
El proyector combina una proyección de motor óptico de alto rendimiento y un intuitivo diseño para ofrecer una gran fiabilidad y facilidad de uso.
Las características del proyector son las siguientes:

- Tecnología de un sólo procesador Texas Instruments DLP® de 1,397cm (0,55")
- XGA (1024 x 768 píxeles)
- Ajuste de tamaño de imagen automático (sincronización automática) a pantalla completa de 1024 x 768 con compatibilidad de compresión de escala para VGA, SVGA, XGA y SXGA*.
- Compatibilidad con equipo Macintosh®
- Compatibilidad con los sistemas NTSC, PAL, SECAM y HDTV
- Terminal de 15 contactos D-Sub para conectividad de vídeo analógico
- Menú en pantalla (OSD) sencillo y en varios idiomas
- Corrección de distorsión trapezoidal electrónica avanzada
- Conector RS-232 para control serie
- Conector RJ-45 para control en red

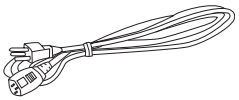
- *La información incluida en este manual puede modificarse sin previo aviso.*
- *Queda terminantemente prohibida la reproducción, transferencia o copia de todas las partes de este documento o de cualquiera de ellas sin consentimiento previo y por escrito.*

Contenido del paquete

Cuando desempaquete el proyector, asegúrese de que contiene los siguientes artículos:

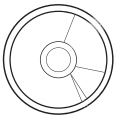


Proyector con tapa para la lente



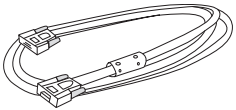
Cable de alimentación de CA

Manto a distancia (IR)



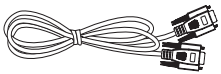
Asistente en CD de ViewSonic

Guía de inicio rápido

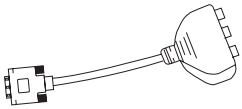


Cable VGA (D-SUB a D-SUB)

Accesorios opcionales



Cable RS232
N/S: J2552-0208-00



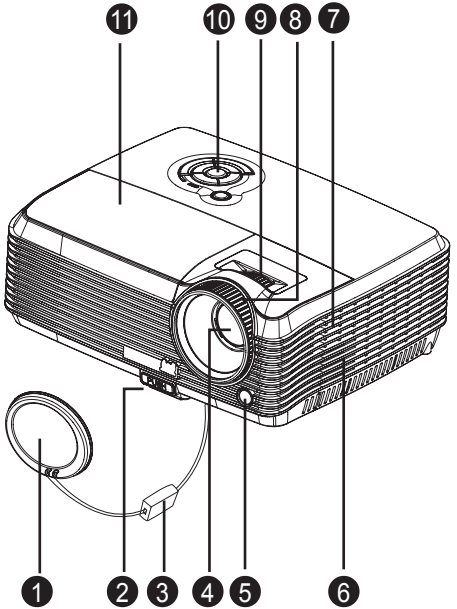
Adaptador RGB a componentes
N/S: J2552-0212-00

NOTA

- *Póngase en contacto con su proveedor inmediatamente si algún elemento falta, está dañado o si la unidad no funciona.*
- *Guarde la caja de cartón y el material de embalaje; serán de gran utilidad si alguna vez necesita transportar la unidad. Para proporcionar la máxima protección, vuelva a empaquetar la unidad como lo estaba de fábrica.*

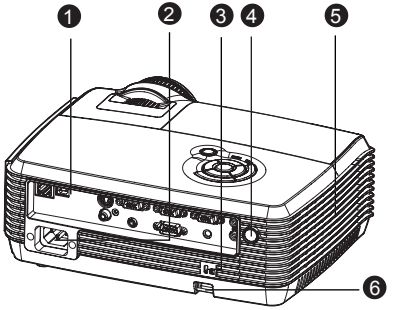
Información general del proyector

Vista frontal



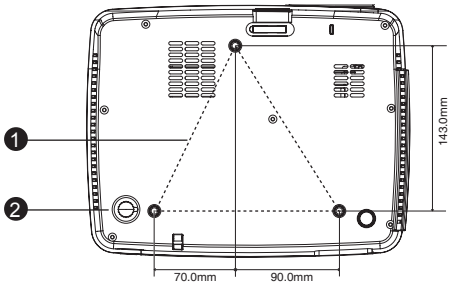
1. Tapa de la lente
2. Botón del elevador
3. Correa de la tapa de la lente
4. Lente de proyección
5. Sensor frontal para el mando a distancia de infrarrojos
6. Aberturas de ventilación (entradas)
7. Altavoz
8. Anillo de enfoque
9. Control de zoom
10. Panel de control
11. Cubierta de la lámpara

Vista posterior



1. Puerto de conexión
2. Enchufe de alimentación de CA
3. Bloqueo Kensington
4. Sensor posterior para el mando a distancia de infrarrojos
5. Aberturas de ventilación (salidas)
6. Barra de seguridad

Vista inferior



1. Montaje en el techo (M4*6)
2. Pies de ajuste de la inclinación

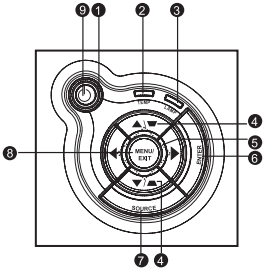
NOTA

- *Este proyector se puede utilizar con un soporte para instalación en el techo. Dicho soporte no se incluye en el paquete.*
- *Póngase en contacto con el proveedor para obtener información sobre cómo instalar el proyector en el techo.*

Usar el producto

Panel de control

LED

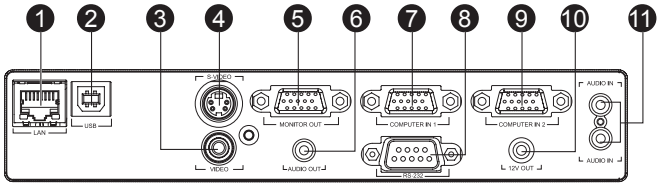


1. **Encendido** (indicador LED de alimentación)
   Consulte la sección “Mensajes de los indicadores LED”.
2. **TEMP** (indicador LED de temperatura)
   Consulte la sección “Mensajes de los indicadores LED”.
3. **LÁMPARA** (indicador LED de la lámpara)
   Consulte la sección “Mensajes de los indicadores LED”.

Función de lo botones

4. **Corrección trapezoidal**
   Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.
5. **Cuatro botones de dirección**
   Utilice los cuatro botones de dirección para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
6. **ACEPTAR**
   Permite entrar en el submenú y confirmar la selección en el menú.
7. **FUENTE**
   Permite seleccionar manualmente una fuente de entrada.
8. **MENÚ/SALIR**
   Permite mostrar los menús OSD o salir de los mismos.
9. **Encendido**
   Permite encender o apagar el proyector.

Puertos de conexión



❶ **LAN**
Para control en red.

❷ **USB**
Este conector est diseado para actualizaciones de firmware y compatibilidad con funciones de ratn.

❸ **VIDEO**
Permite conectar la salida de vídeo compuesto del equipo de vídeo.

❹ **S-VIDEO**
Permite conectar la salida de S-Video del equipo de vídeo.

❺ **MONITOR OUT**
Permite conectar una pantalla de PC, etc.

❻ **AUDIO OUT**
Permite conectar un altavoz u otro equipo de entrada de audio.

❼ **COMPUTER IN 1**
Permite conectar la señal de entrada de imagen (RGB analógica o componentes) a este terminal.

❽ **RS-232**
Al utilizar el proyector mediante un equipo, conecte este terminal al puerto RS-232C del equipo de control.

❾ **COMPUTER IN 2**
Permite conectar la señal de entrada de imagen (RGB analógica o componentes).

❿ **12V OUT**
Salida de 12 Vcc

⓫ **AUDIO IN**
La ENTRADA DE AUDIO superior es Audio 1 y el inferior es Audio 2. Cuando el Audio 1 está habilitado, el Audio 2 se apagará automáticamente y al revés.

Mando a distancia

❶ **POWER**
Permite encender o apagar el proyector.

❷ **Cuatro botones de dirección**
Utilice los cuatro botones de dirección para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.

❸ **MENU**
Permite mostrar los menús OSD o salir de los mismos.

❹ **Enter**
Permite confirmar selecciones.

❺ **Exit**
Permite salir del menú OSD.

❻ **Keystone + / -**
Ajuste la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.

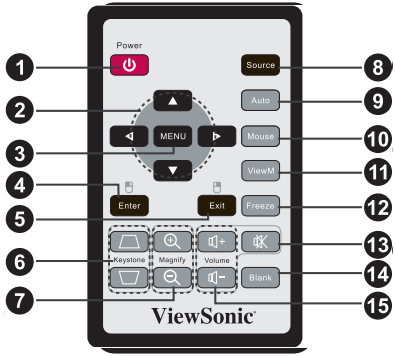
❼ **Magnify**
Permite ampliar o reducir las imágenes.

❽ **Source**
Permite seleccionar manualmente una fuente de entrada.

❾ **Auto**
Permite resincronizar el proyector con la señal de entrada de su PC. Esta función solamente está disponible para el modo de PC.

❿ **Mouse**
Permite cambiar entre el control OSD y el control de ratón (se aplica a los botones de navegación y a los botones Enter/Clic con el botón principal del ratón y Exit/Clic con el botón secundario del ratón).

⓫ **ViewM**
Permite cambiar entre el rendimiento de alto brillo y el rendimiento de color preciso.



⓬ **Freeze**
Presione "Freeze" para pausar la imagen en pantalla. Presione este botón de nuevo para cancelar la función congelar.

⓭ **Mute**
Permite desactivar el sonido temporalmente. Presione este botón de nuevo para cancelar esta función.

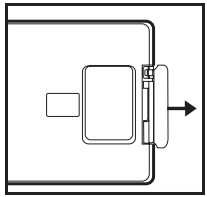
⓮ **Blank**
Permite desactivar la pantalla temporalmente. Presione este botón de nuevo para cancelar la función Blank Screen.

⓯ **Volume + / -**
Permite ajustar el nivel de volumen.

Reemplazar la batería

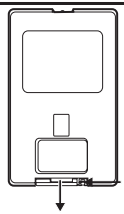
Para el primer uso:

Quite la cinta aislante transparente tirando de ella antes de usar el dispositivo.

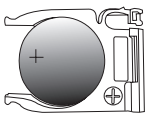


Para cambiar la batería:

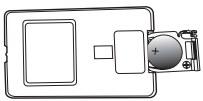
1. Presione el cierre hacia la izquierda y extraiga la cápsula de la batería.



2. Quite la pila de litio de tipo botón gastada e instale una nueva (CR2025). Asegúrese de que el lado con la marca “+” está orientado hacia arriba.



3. Empuje la cápsula de la pila hacia atrás contra el mando a distancia hasta que oiga un clic.



Precaución

- *Hay riesgo de explosión si la pila se reemplaza por otra del tipo incorrecto.*
- *Deshágase de las baterías usadas conforme a las instrucciones.*
- *Asegúrese de que los terminales positivo y negativo está correctamente alineados cuando inserte una batería.*

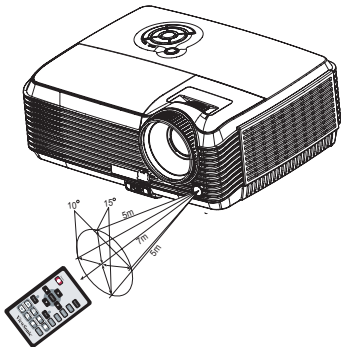
NOTA

- *Mantenga la batería fuera del alcance de los niños.*
- *No recargue la batería ni la arroje al agua o al fuego.*
- *No arroje la batería usada a la basura doméstica. Deshágase de las baterías usadas según las normativas locales.*
- *Si las baterías se sustituyen incorrectamente se podría producir una explosión. Sustituya la batería únicamente por una del mismo tipo recomendado por el fabricante.*
- *La batería no debe entrar en contacto con el agua o el fuego ni estar cerca de donde existan estos elementos. Mantenga las baterías en un ligar oscuro, frío y seco.*
- *Si sospecha que las baterías presentan fugas, pase un paño por la fuga y reemplace la batería antigua por una nueva. Si la sustancia fugada entra en contacto con su cuerpo o con la ropa, enjuague bien la zona afectada inmediatamente.*

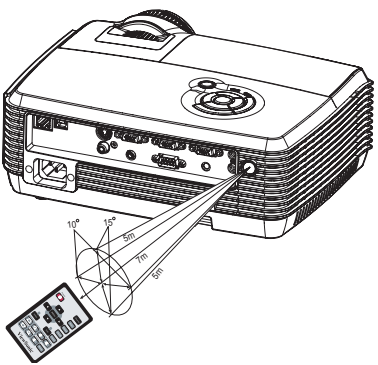
Funcionamiento del mando a distancia

Apunte con el mando a distancia al sensor remoto de infrarrojos y presione un botón .

- Controlar el proyector desde la parte delantera



- Controlar el proyector desde la parte posterior



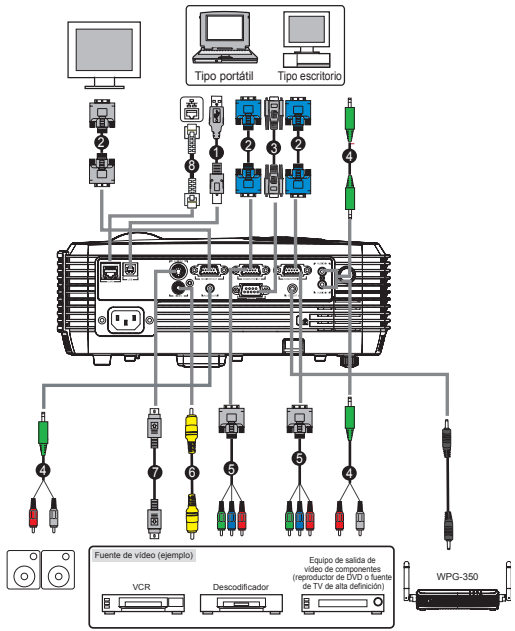
NOTA

- *El mando a distancia no puede funcionar en lugares con mucha luz solar u otra fuente de luz potente, como por ejemplo una lámpara fluorescente cuya luz incida sobre el mando a distancia.*
- *Utilice el mando a distancia desde una posición en la que el sensor remoto sea visible.*
- *No deje caer el mando a distancia ni lo golpee.*
- *Mantenga el mando a distancia alejado de lugares en los que los niveles de temperatura y humedad sean altos.*
- *Evite que el mando a distancia entre en contacto con el agua y no coloque objetos húmedos sobre él.*
- *No desmonte el mando a distancia.*

Instalación

Conectar el proyector

1. Cable USB
2. Cable VGA (D-Sub a D-Sub)
3. Cable RS-232
4. Cable de audio
5. Cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA)
6. Cable de vídeo compuesto
7. Cable de S-Video
8. Cable de Internet


Tipo portátil
Tipo escritorio
Fuente de vídeo (ejemplo)
VCR
Descodificador
Equipo de salida de vídeo de componentes (reproductor de DVD o fuente de TV de alta definición)
WPG-350

NOTA

- *Cuando conecte los cables, los cables de alimentación del proyector y del equipo externo deben estar desconectados de la toma de CA.*
- *En la figura anterior se muestra una conexión de ejemplo. Esto no significa que todos estos dispositivos pueden o deben ser conectados de forma simultánea.*
- *Los cables incluidos con el proyector pueden ser diferentes de los mostrados en la ilustración anterior. Los cables incluidos se basan en la entrega real.*

Encender y apagar el proyector

Encender el proyector:

1. Retire la tapa de la lente del proyector.
2. Complete las conexiones del cable de alimentación de CA y de los cables de señal de los periféricos.
3. Presione el botón ⏻ para encender el proyector.
   El proyector tarda aproximadamente un minuto en calentarse.
4. Encienda el equipo fuente (PC, portátil, DVD, etc.). El proyector detectará automáticamente dicho equipo.
   - Si conectar varias fuentes al proyector simultáneamente, presione el botón **SOURCE** del panel de control o el botón Fuente del mando a distancia.

⚠ **Aviso**

- Quite la tapa de la lente antes de encender el proyector.
- No mire nunca a la lente cuando la lámpara esté encendida. Si lo hace, sus ojos pueden resultar dañados.
- Este punto focal concentra una elevada temperatura. No coloque ningún objeto cerca de él para evitar riesgos de incendio.

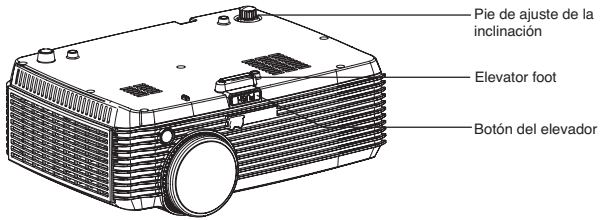
Apagar el proyector:

1. Presione el botón ⏻ para apagar el proyector. El mensaje "¿Apagar? Pulse Power de nuevo" aparecerá en la pantalla.
2. Presione el botón ⏻ de nuevo para confirmar la seleccin.
   - Los ventiladores de refrigeración continuarán funcionando durante un ciclo de enfriamiento.
   - Cuando el LED de la lámpara comience a parpadear, el proyector habrá entrado en el modo de espera.
   - Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar que este haya completado el ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo de espera.

     Cuando est en el modo de espera, simplemente presione el botón ⏻ para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de corriente eléctrica y del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de apagarlo.

Ajustar el proyector

Ajustar la altura del proyector



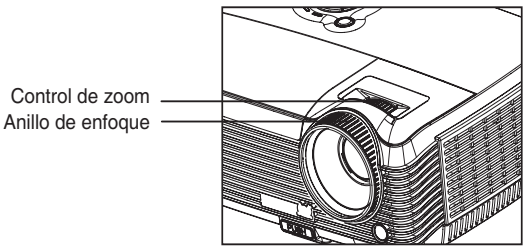
El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen. Para levantar o bajar la imagen:

1. Para levantar o bajar la imagen, presione el botón del elevador y levante o baje la parte frontal del proyector. Suelte el botón para bloquear el ajuste.
2. Para nivelar la imagen en la pantalla, gire el pie de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa la altura.

NOTA

■ *Para no dañar el proyector, asegúrese de que el pie elevador y el pie de ajuste de la inclinación están completamente replegados antes de colocar el proyector en su maletín de transporte.*

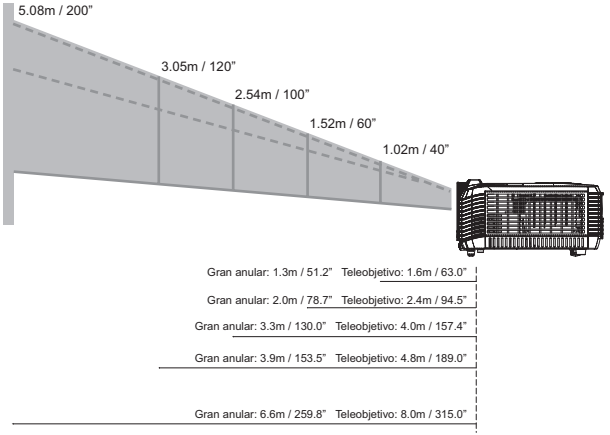
Ajustar el enfoque y zoom del proyector



1. Enfoque la imagen girando el control de enfoque. Se recomienda utilizar una imagen fija para ajustar el enfoque.
2. Ajuste la imagen deslizando el control de zoom.

Ajustar el tamaño de la imagen de proyección

Consulte el gráfico y la tabla que figuran a continuación para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección.


5.08m / 200"
3.05m / 120"
2.54m / 100"
1.52m / 60"
1.02m / 40"
Gran anular: 1.3m / 51.2" Teleobjetivo: 1.6m / 63.0"
Gran anular: 2.0m / 78.7" Teleobjetivo: 2.4m / 94.5"
Gran anular: 3.3m / 130.0" Teleobjetivo: 4.0m / 157.4"
Gran anular: 3.9m / 153.5" Teleobjetivo: 4.8m / 189.0"
Gran anular: 6.6m / 259.8" Teleobjetivo: 8.0m / 315.0"

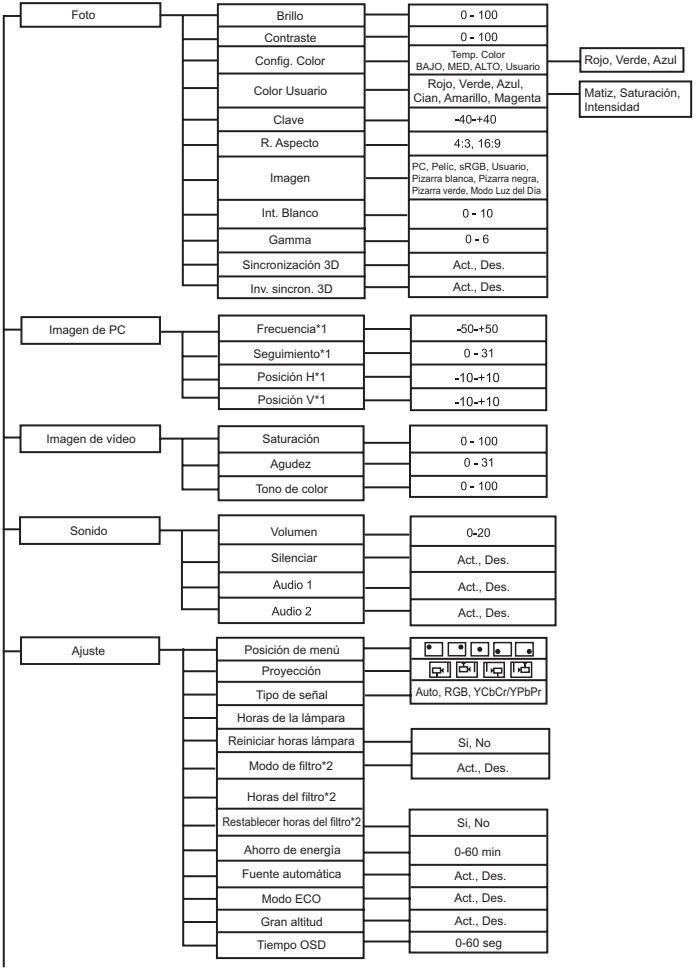
Tamaño de la pantalla Diagonal	Pantalla 4 : 3			
	Gran anular		Teleobjetivo	
	Distancia de proyección		Distancia de proyección	
	m	pulgada	m	pulgada
1.02m / 40"	1.30	51	1.57	62
1.27m / 50"	1.60	63	2.00	79
1.52m / 60"	1.96	77	2.39	94
1.78m / 70"	2.29	90	2.79	110
2.03m / 80"	2.62	103	3.18	125
2.29m / 90"	3.00	118	3.58	141
2.54m / 100"	3.28	129	3.99	157
3.05m / 120"	3.91	154	4.80	189
3.81m / 150"	4.95	195	5.99	236
5.08m / 200"	6.60	260	8.00	315
6.35m / 250"	8.28	326	10.01	394
7.62m / 300"	9.93	391	-	-

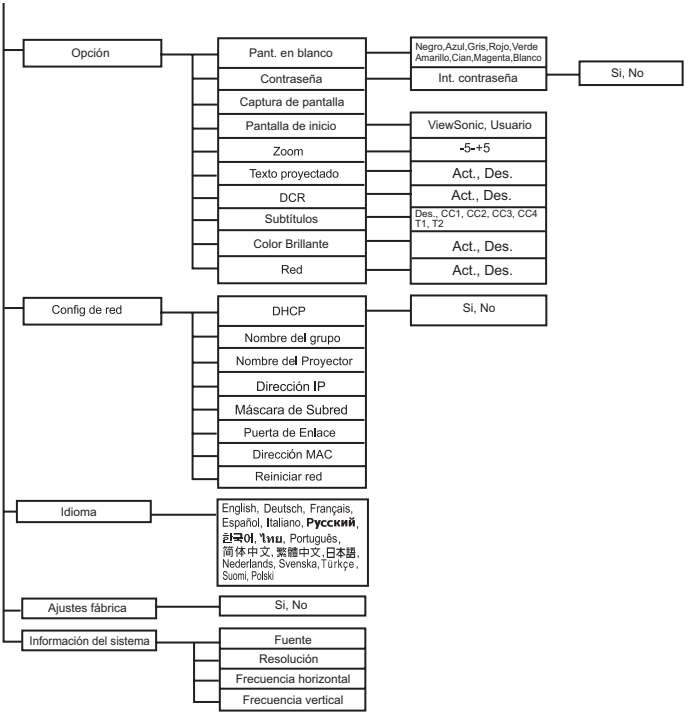
NOTA

- *Coloque el proyector en posición horizontal; si lo coloca en otra posición, el proyector se puede calentar y resultar dañado.*
- *Mantenga una distancia de al menos 30 cm entre los lados del proyector.*
- *No utilice el proyector en un entorno con mucho humo. El humo residual puede acumularse en componentes críticos y dañar el proyector o su rendimiento.*
- *Consulte a su distribuidor para obtener instrucciones de instalación especiales, como por ejemplo cómo suspender el proyector del techo.*

Usar del menú

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) en varios idiomas que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración.





*1 El intervalo de ajuste y la configuración predeterminados dependen del tipo de señal.
*2 Esta función solamente está disponible cuando en el proyector se instala un filtro opcional.

Cómo funcionan

1. Presione el botón **MENU** para abrir el menú OSD.
2. Cuando el menú OSD se muestre en la pantalla, utilice los botones ▲ / ▼ para seleccionar cualquier función del menú principal.
3. Después de seleccionar el elemento deseado del menú principal, presione ► para entrar en el submenú y configurar la función.
4. Utilice los botones ▲ / ▼ para seleccionar el elemento deseado y ajustar la configuración con ◄ / ►.
5. Presione el botón **MENU**. La pantalla regresará al menú principal.
6. Para salir del menú OSD, presione el botón **MENU** de nuevo. El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.

Foto (modo PC/Vídeo)

Brillo
Ilumina u oscurece la imagen.

Contraste
Establece la diferencia entre las áreas claras y oscuras

Config. Color
Permite ajustar la temperatura de color. A mayor temperatura, la pantalla parece más fría; a menor temperatura, la pantalla parece más cálida. Si selecciona la opción “Usuario”, podrá cambiar la intensidad de cada uno de los 3 colores (rojo, verde y azul) para personalizar la temperatura de color conforme a las preferencias del usuario.

Color del usuario
Esta opción permite ajustar seis grupos (RGBCMY) de colores. Al seleccionar cada color, puede ajustar la gama y la saturación de forma independiente de acuerdo con sus preferencias.

Deformación trapez.
Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.

Relación de aspecto
Permite seleccionar la forma de ajustar la imagen a la pantalla:

- 4:3 : se aplica una escala a la fuente de entrada para ajustarse a la pantalla de proyección.
- 16:9 : se aplica una escala a la fuente de entrada para ajustarse al ancho de pantalla.

Imagen
Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- PC : para equipo de sobremesa o portátil.
- Pelíc : para cine en casa.
- sRGB : para color estándar de PC.
- Usuario : memorizar las configuraciones del usuario.
- Pizarra blanca : para un tipo de pantalla de proyección blanca.
- Pizarra negra : para un tipo de pantalla de proyección negra.
- Pizarra verde : para un tipo de pantalla de proyección verde.
- Modo Luz del día : para un entorno con luz diurna.

Int. blanco
Permite aumentar el brillo de las áreas blancas.

Gamma
Permite ajustar las representaciones de composición oscura. Cuando mayor sea el nivel de gamma, la composición oscura se volverá más brillante.

Sincronización 3D

- Act.: Detección de 120 Hz.
- Des.: Desactivar 120 Hz.

Inv. sincron. 3D

- Act.: invertir el contenido del marco izquierdo y derecho.
- Des.: contenido predeterminado del marco.

Imagen de PC (modo PC)

Frecuencia
Permite ajustar la frecuencia del proyector respecto a su PC.

Seguimiento
Permite ajustar la fase del proyector respecto a su PC.

Posición H (posición horizontal)
Permite ajustar la imagen hacia la izquierda o hacia la derecha dentro del área de proyección.

Posición V (posición vertical)
Permite ajustar la imagen hacia arriba y hacia abajo dentro del área de proyección.

Imagen de vídeo (modo Vídeo)

Saturación
Permite ajustar una imagen de vídeo desde negro y blanco hasta un color totalmente saturado.

Agudez
Permite realzar o suavizar la imagen.

Tono de color
Permite cambiar hacer los colores más rojizos o verdosos.

Sonido (modo PC/Vídeo)

Volumen
Ajusta el nivel de volumen.

Silencio
Desactiva el sonido temporalmente.

Audio 1
Habilitar o deshabilitar el Audio 1.

- Cuando el Audio 1 está habilitado, el Audio 2 se apagará automáticamente.

Audio 2
Habilitar o deshabilitar el Audio 2.

- Cuando el Audio 2 está habilitado, el Audio 1 se apagará automáticamente.

Ajuste (modo PC/Vídeo)

Posición de menú
Escoja la localización de menús en la pantalla.

Proyección
Permite ajustar la imagen para que coincida con la orientación del proyector: boca arriba, boca abajo, delante o detrás de la pantalla. Invierta la imagen conforme a la configuración elegida.

Tipo de señal
Especifique la fuente para el terminal ENTRADA DE PC 1/ENTRADA DE PC 2 que desee proyectar.

- Auto : detecta automáticamente el tipo de señal de entrada de los terminales ENTRADA DE PC 1 y ENTRADA DE PC 2.
- RGB : para una señal VGA
- YCbCr/YPbPr: para señal de componentes

Horas de la lámpara
Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido de la lámpara (en horas).

Reiniciar horas lámpara
Restablece el contador de horas de la lámpara en 0 horas.

Modo de filtro

Utilice esta función para activar el modo de filtro después de haber instalado un filtro opcional.

Horas del filtro

Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido del filtro (en horas).

- Si la opción Modo de filtro está activada, la opción Horas del filtro también se activa automáticamente.

Restablecer horas del filtro

Restablece el contador de horas del filtro en 0 horas.

Ahorro de energía
Si no se realiza ninguna operación durante un determinado período de tiempo, el proyector se apagará automáticamente.

Fuente automática
Busca automáticamente todas las fuentes de entrada

Modo ECO
Utilice esta función para atenuar la emisión de luz de la lámpara del proyector, lo que reducirá el consumo de energía y prolongará la vida de la lámpara.

- Esta función no está disponible cuando la función DCR está activada.

Gran altitud
Utilice esta función para que los ventiladores funcionen continuamente a gran velocidad para lograr una refrigeración adecuada del proyector a gran altitud.

Tiempo OSD

Inicia el tiempo que el menú OSD permanece en pantalla (desde un estado de inactividad en segundos).

Opción (modo PC/Vídeo)

Pant. en blanco
Pone en blanco la pantalla temporalmente y permite seleccionar el color de la pantalla cuando esta función está activa.

Contraseña
Permite establecer o cambiar la contraseña. Cuando se agrega la función de contraseña, la proyección de imagen requerirá que inserte la contraseñá preestablecida cuando encienda el proyector.

Captura de pantalla
Permite capturar la pantalla de proyección actual como pantalla de inicio.

Pantalla de inicio
Seleccione la pantalla de inicio que se va a mostrar cuando el proyector se inicia o cuando no hay señal de entrada.
"Usuario" es la pantalla capturada por el usuario.

Zoom
Permite ampliar o reducir las imágenes.

Texto proyectado
Utilizando los códigos de comando, se puede enviar mensajes de texto para ser mostrados por el proyector a través de una conexión de red. El texto se muestra en el centro de la pantalla de proyección. Ésta es una buena manera de mostrar mensajes de alerta urgentes a sus empleados y simplemente requiere una conexión al conector LAN del proyector.

DCR (Dynamic Contrast Ratio, es decir, Relación de contraste dinámico):
Habilite DCR para realzar la relación de contraste oscureciendo las escenas negras. Deshabilite DCR para reanudar el rendimiento de contraste normal. DCR afectará al período de vida útil de la lámpara y al rendimiento del ruido del sistema.

Subtítulos
Habilite o deshabilite los subtítulos ocultos seleccionando CC1 (subtítulos ocultos1, el canal más común), CC2, CC3, CC4, T1, T2 o DES.

Color brillante
Genera un espectro de color expandido en la pantalla que proporciona una saturación de color mejorada para conseguir imágenes brillantes y realistas. Es recomendable desactivar esta opción para la mayoría de las fuentes de vídeo y activarla para la mayoría de las fuentes de PC.

Red

Habilita o deshabilita la administración de la red a través del conector RJ45.

Config de red (modo PC/vídeo)

DHCP

Abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol, es decir, Protocolo de configuración dinámica de host. este protocolo asigna automáticamente la dirección IP a los dispositivos conectados en red.

- Si “DHCP” se establece en “Yes” (Sí), el sistema tardará cierto tiempo en obtener la dirección IP procedente del servidor DHCP.
- Si "DHCP" se establece en "No", el usuario tendrá que establecer la dirección IP manualmente.
- A la función Auto IP (Dirección IP automática) se le asignará una dirección IP si el proyector no puede obtener una dirección IP del servidor aunque DHCP se establezca en “Yes” (Sí).

Nombre del grupo

Muestra el nombre del grupo.

Nombre del Proyector

Muestra el nombre del modelo del proyector.

Dirección IP

Dirección numérica para identificar los equipos conectados en red. Esta función solamente se puede usar cuando DHCP se establece en No.

- La dirección IP es el número que identifica a este proyector en la red. No puede haber dos dispositivos con la misma dirección IP en la misma red.
- No se permite utilizar la dirección IP “0.0.0.0”.

Máscara de Subred

Valor numérico para definir el número de bits utilizado para una dirección de red de una red dividida (o subred) en una dirección IP. Esta función solamente se puede usar cuando DHCP se establece en No.

- No se permite utilizar la máscara de subred “0.0.0.0”.

Puerta de Enlace

Servidor (o enrutador) que permite la comunicación entre redes (subredes) divididas por la máscara de subred. Esta función solamente se puede usar cuando DHCP se establece en No.

Dirección MAC

Abreviatura de Media Access Control Address, es decir, Dirección de control de acceso al medio. La dirección MAC es un número de identificación único asignado a cada adaptador de red.

Reiniciar red

Reinicie la función de red cuando el dispositivo no funcione correctamente o para aplicar los cambios realizados en el menú de configuración OSD.

Idioma (modo PC/Vídeo)

Seleccione el idioma utilizado los menús en pantalla.

Ajustes fábrica (modo PC/Vídeo)

Permite restaurar la configuración predeterminada de fábrica.

Información del sistema (modo PC/Vídeo)

Fuente

Permite mostrar la fuente de entrada.

Resolución

Permite mostrar la resolución.

Frecuencia horizontal

Permite mostrar la frecuencia horizontal.

Frecuencia vertical

Permite mostrar la frecuencia vertical.

Control de la red

Esta característica le permite controlar y administrar el proyector desde un punto remoto, a través de la red.

Preparación:

1. Conecte un extremo del cable de Internet al conector de Control de la red en el proyector.
2. Conecte el otro extremo del cable de Internet a un conector RJ-45 disponible en su ordenador.
3. Encienda el proyector y el ordenador.

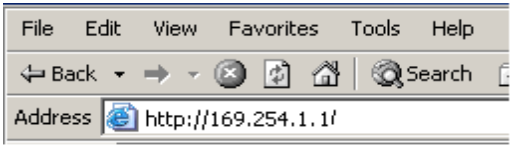
Hay dos modos posibles de conectar al control de la red:

A. Ajuste automático de la dirección IP (DHCP: Si):

1. Habilitar DHCP desde la pantalla de visualización (OSD) del proyector, en Config de red.
   - Cuando la opción DHCP está habilitada, la información de los campos IP Address (Dirección IP), Subnet Mask (Máscara de subred) y Gateway (Puerta de enlace) se obtendrá del servidor DHCP automáticamente.

2. Inicie el explorador en su PC y especifique la siguiente dirección URL. A continuación, haga clic en el botón “Go (Ir).
   - Dirección URL: http://(dirección IP del proyector)/
   - Por ejemplo, si la dirección IP del proyector es 169.254.1.1, especifique la

siguiente dirección URL: http:// 169.254.1.1/



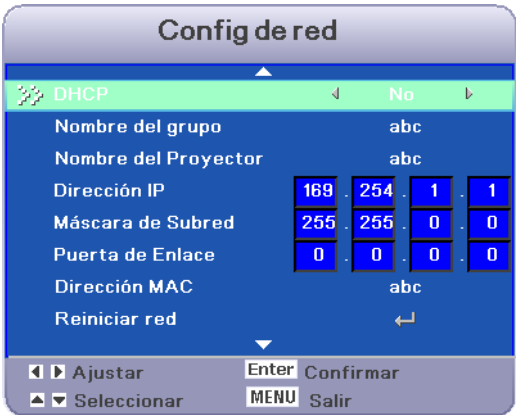
3. Si la conexión se realiza correctamente, aparecer la pantalla de inicio de sesión. Escriba su nombre de usuario y contraseña y haga clic en “OK”(Aceptar). A continuación se indica la configuración predeterminada de fábrica para el administrador, el usuario, así como las contraseñas.

Elemento	Nombre de usuario	Contrasea
Administrator	Admin	<en blanco>
Usuario	User	<en blanco>

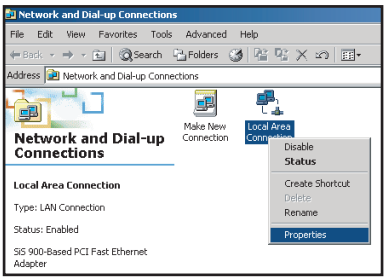
☞Para establecer las contraseñas, vaya a la página Network Control (Control de red) > Password (Contraseña).

B. Ajuste manual de dirección IP (DHCP: No):

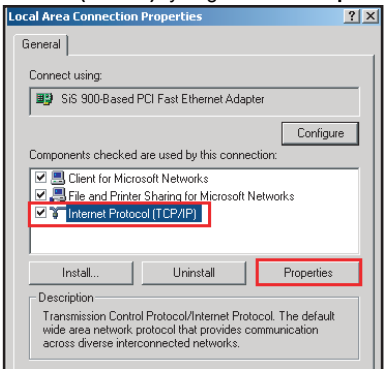
1. Establezca la dirección IP y la máscara de subred en Network Config (Configuración de la red).
   - Dirección IP: Dirección numérica para identificar los equipos conectados en red.
   - Máscara de Subred: Valor numérico para definir el número de bits utilizado para una dirección de red de una red dividida (o subred) en una dirección IP.
   - Puerta de Enlace: Servidor (o enrutador) que permite la comunicación entre redes (subredes) divididas por la máscara de subred.



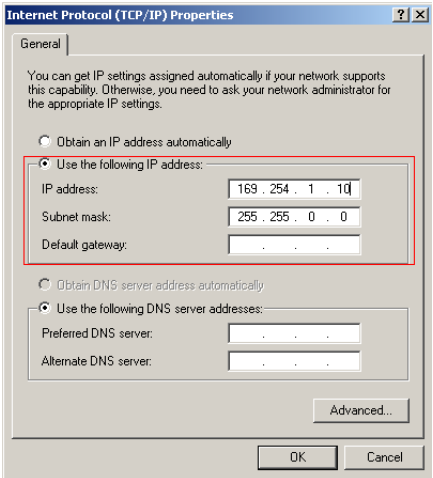
2. Desde su ordenador, vaya a **Inicio > Configuración > Conexiones de red y marcación > Conexión de área local** y haga clic con el botón derecho para seleccionar **Propiedades**.



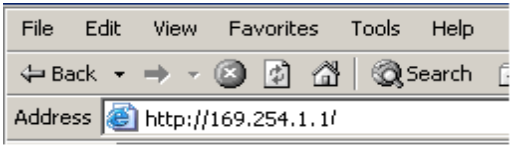
3. Seleccione "**Protocolo Intel (TCP/IP)**" y haga clic en "**Propiedades**".


Local Area Connection Properties
General
Connect using:
SiS 900-Based PCI Fast Ethernet Adapter
Configure
Components checked are used by this connection:
Client for Microsoft Networks
File and Printer Sharing for Microsoft Networks
Internet Protocol (TCP/IP)
Install...
Uninstall
Properties
Description
Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.

4. Establezca la dirección IP de su PC y haga clic en OK (Aceptar).
   - Haga clic en **"Utilizar la siguiente dirección IP"**.
   - La parte de la dirección de la red incluida en la dirección IP establecida en su PC debe ser común a la del proyector.
   - En este caso, la dirección IP del proyector es “169.254.1.1”, por tanto, especifique “169.254.1.xxx” para la dirección IP de su PC. Seleccione un valor comprendido entre 1 y 254 para “xxx”, excepto 2 para su PC.


Internet Protocol (TCP/IP) Properties
General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address: 169 . 254 . 1 . 10
Subnet mask: 255 . 255 . 0 . 0
Default gateway:
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

5. Inicie el explorador en su PC y especifique la siguiente dirección URL. A continuación, haga clic en el botón “Go (Ir).
   - Dirección URL: http:///(dirección IP del proyector)/
   - Por ejemplo, si la dirección IP del proyector es 169.254.1.1, especifique la siguiente dirección URL: http:// 169.254.1.1/



6. Si la conexión se realiza correctamente, aparecer la pantalla de inicio de sesión. Escriba su nombre de usuario y contraseña y haga clic en “OK”(Aceptar). A continuación se indica la configuración predeterminada de fábrica para el administrador, el usuario, así como las contraseñas.

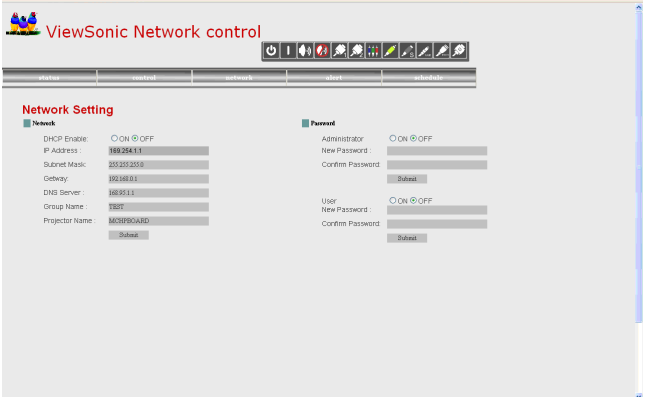
Elemento	Nombre de usuario	Contrasea
Administrator	Admin	<en blanco>
Usuario	User	<en blanco>

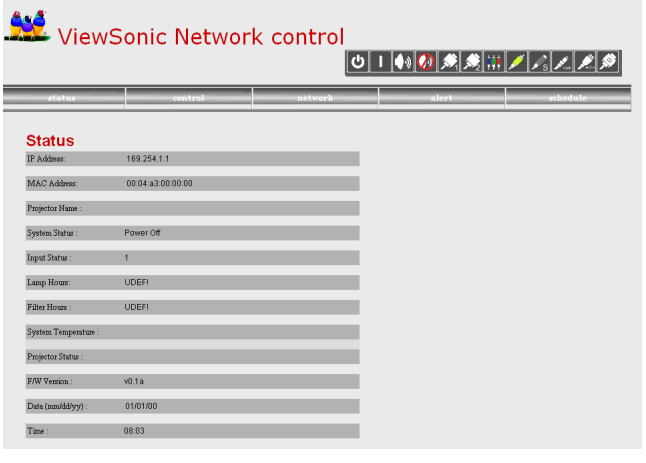
☞Para establecer las contraseñas, vaya a la página Network Control (Control de red) > Password (Contraseña).

Controlar el proyector mediante un explorador Web

Inicio de sesión

Si la contraseña administrativa y de usuario se ha deshabilitado, irá directamente a la página de Estado.

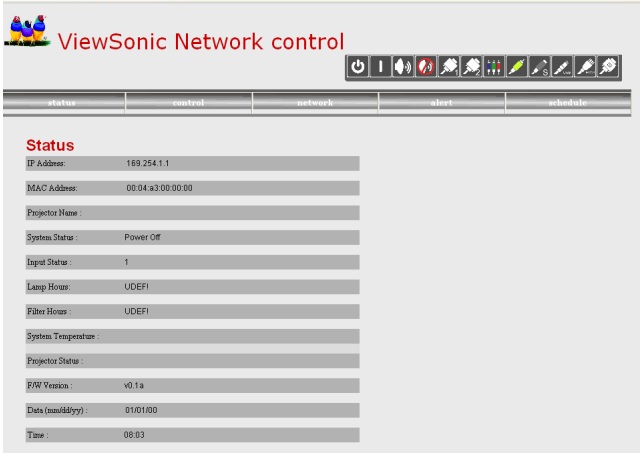




Si la contraseña administrativa y de usuario está deshabilitada, seleccione su nombre de usuario e indique la contraseña para iniciar sesión.

Autoridad en el control de red de Administrador y Usuario:

Elemento	Descripción	Administrador	Usuario
Estado	Muestra el estado actual del proyector y los ajustes de configuración de la red.	v	v
Control	Permite controlar el proyector a través de la red.	v	v
Configuración de red	Configuración de red y ajuste de contraseña.	v	x
Alerta	Muestre y configure los ajustes de Alerta.	v	x
Programación	Muestre y configure los ajustes de Programación.	v	v



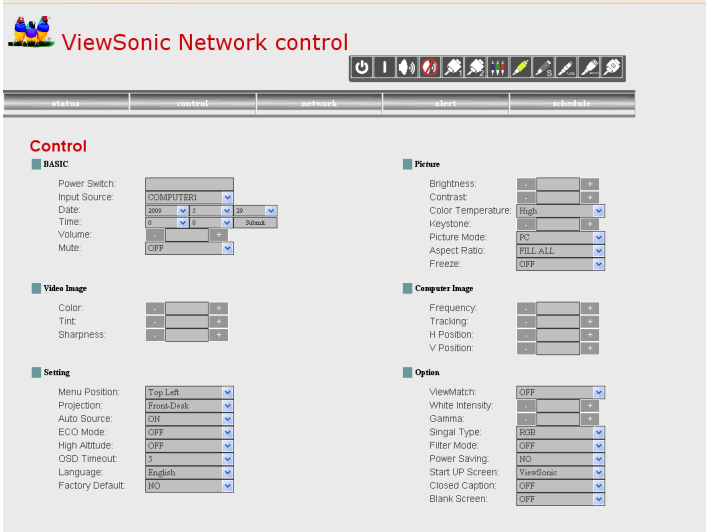
Todas las imágenes de pantalla en este manual se muestran cuando inicia sesión con el ID de administrador. La imagen cambia si inicia sesión con el ID de usuario.

Elemento	Descripción
Dirección IP	Muestra la dirección IP actual.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC actual.
Nombre del proyector	Muestra el nombre del proyector.
Estado del sistema	Muestra si el proyector está Activado o Espera.
Estado de la entrada	Muestra la fuente de entrada actual.
Horas de la lámpara	Muestra las horas de uso de la lámpara en el proyector actual.
Horas del filtro	Muestra las horas de uso del filtro en el proyector actual.
Temperatura del sistema	Muestra la temperatura del sistema.
Estado del proyector	Muestra el estado actual del proyector, tanto si funciona con normalidad como si presenta algún error.
Versión de F/W	Muestra la versión de firmware del proyector
Fecha (mm/dd/aa)	Muestra la fecha configurada en el proyector actual.
Hora	Muestra la hora configurada en el proyector actual *.

Observación:

* Si no se ha suministrado corriente durante más de 36 horas, se restablecerán la fecha y la hora.

Control



Elemento	Descripción
Básicos	
Interruptor de alimentacin	Enciende o apaga el proyector a través de la red.
Fuente de entrada	Selecciona la fuente de entrada.
Fecha	Muestra la fecha establecida en el proyector actual.
Hora	Muestra la hora establecida en el proyector actual*.
Volumen	Ajusta el valor del volumen. (0 - 20)
Silenciar	Habilita o deshabilita la funcin de silencio.
Foto	
Brillo	Ajustar el valor del brillo. (0 - 100)
Contraste	Ajusta el valor del contraste. (0 - 100)
Temp. Color	Selecciona el ajuste de temperatura del color.
Clave	Configura el ajuste trapezoidal. (-40 - +40)
Modo imagen	Selecciona el ajuste del modo imagen.
R. Aspecto	Selecciona el ajuste de relación de aspecto.
Congelar	Habilita o deshabilita la función congelar.
Imagen de vídeo	

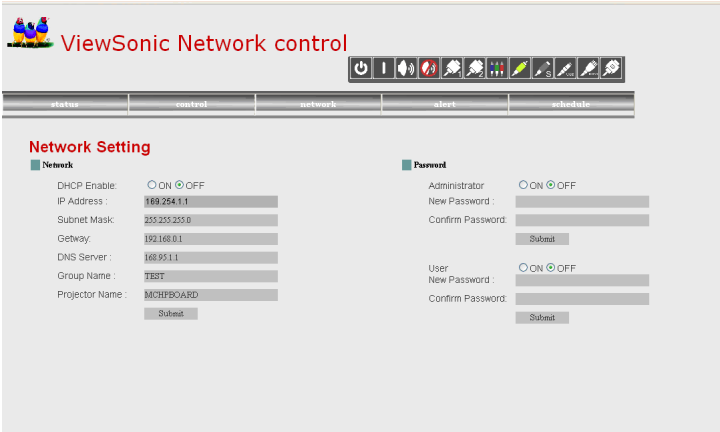
Color	Ajusta la configuracin del color.
Tono de color	Ajusta la configuracin del tono. (0 - 100)
Agudez	Ajusta la configuracin de la nitidez. (0 - 31)
Imagen de PC	
Frecuencia	Ajusta la frecuencia. (-50 - +50)
Seguimiento	Ajusta el seguimiento. (0 - 31)
Posición H	Ajusta la posicin horizontal. (-10 - +10)
Posición V	Ajusta la posicin vertical. (-10 - +10)
Ajuste	
Posición de menú	Ajusta la posición del menú.
Proyección	Selecciona el ajuste de proyección.
Fuente automática	Habilita o deshabilita la funcin de fuente automtica.
Modo ECO	Habilita o deshabilita la función ECO.
Gran altitud	Habilita o deshabilita la función gran altitud.
Tiempo OSD	Selecciona el ajuste de tiempo OSD.
Idioma	Selecciona el idioma preferido para la visualización.
Ajustes fábrica	Habilita o deshabilita la configuracin predeterminada de fbrica.
Opción	
ViewMatch	Selecciona la configuracin ViewMatch.
Int. Blanco	Ajusta la configuracin de la intensidad de blanco.
Gamma	Ajusta la configuracin gamma.
Tipo de señal	Selecciona la configuracin del tipo de seal.
Modo de filtro	Selecciona la configuracin del modo de filtro.
Ahorro de energía	Selecciona la configuracin de ahorro de energa.
Pantalla de inicio	Selecciona la configuracin de la pantalla de inicio.
Subtítulos	Selecciona la configuracin de los subttulos ocultos.
Pant. en blanco	Selecciona la configuracin de la pantalla en blanco.

Observación:

* Si no se ha suministrado corriente durante más de 36 horas, se restablecerán la fecha y la hora.

■ *Si el ajuste no se visualiza correctamente. Por favor "actualice" o "vuelva a cargar" el explorador.*

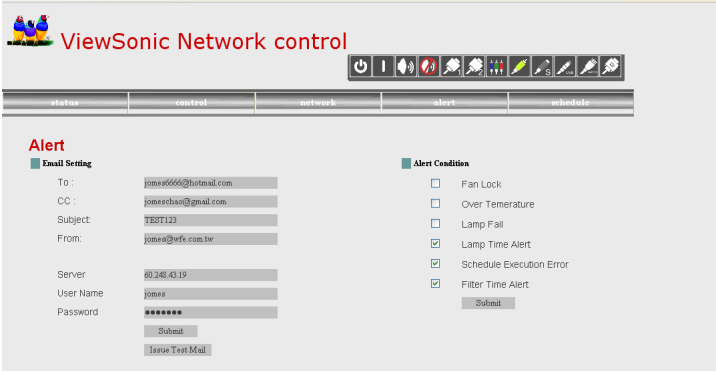
Configuracin de red



Elemento	Descripción
Red	
DHCP	Asigna una dirección IP al proyector proporcionada por el servidor DHCP automtica o manualmente.
Dirección IP	Configuración de dirección IP cuando DHCP esté deshabilitado.
Máscara de subred	Configuración de máscara de subred cuando DHCP esté deshabilitado.
Puerta de enlace	Configuración de puerta de enlace cuando DHCP esté deshabilitado.
Servidor DNS	Configuración de dirección de servidor DNS cuando DHCP esté deshabilitado.
Nombre del grupo	Crea un grupo de proyector. (Longitud máx.: 6 caracteres)
Nombre del proyector	Crea un nombre para el proyector actual. (Longitud máx.: 15 caracteres)
Contraseña	
Administrador	Habilita o deshabilita la función de contraseña administrativa.
Nueva contraseña	Configurar contraseña administrativa. (Longitud máx.: 4 caracteres)
Confirmar contraseña	Volver a indicar contraseña administrativa.
Usuario	Habilita o deshabilita la función de contrasea de usuario.
Nueva contraseña	Configurar contraseña de usuario. (Longitud máx.: 4 caracteres)
Confirmar contraseña	Volver a indicar contraseña de usuario.

Haga clic en el botón "Enviar" para guardar los ajustes.

Alerta

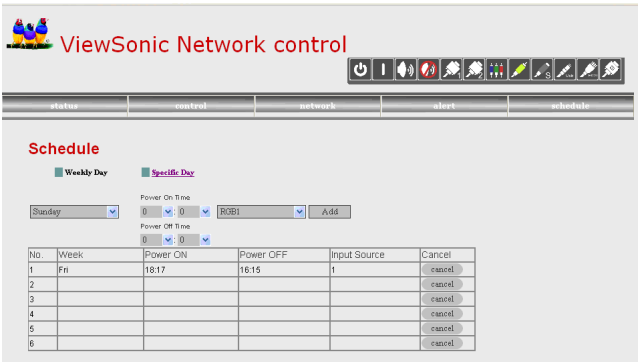


Elemento	Descripción
Ajuste de correo electrónico	
Para	Configuración de asistente de alerta de correo. (Longitud máx.: 40 caracteres)
CC	Configuración de asistente de alerta de correo de seguridad. (Longitud máx.: 40 caracteres)
Asunto	Configuración del asunto del correo electrónico de alerta. (Longitud máx.: 30 caracteres)
De	Configuración de la dirección de correo electrónico del remitente. (Longitud máx.: 40 caracteres)
Ajuste de SMTP	
Servidor	Para acceder al nombre del servidor SMTP (servidor de correo) de la empresa. Por ejemplo: mail.viewsonic.com (Longitud máx.: 30 caracteres)
Nombre de usuario	Indique el nombre de usuario de la cuenta de correo electrónico del remitente. (Longitud máx.: 20 caracteres)
Contraseña	Indique la contraseña de la cuenta de correo electrónico del remitente. (Longitud máx.: 14 caracteres)
Condición de alerta	
Bloqueo de ventilador	El ventilador de refrigeración no está funcionando.
Sobrecalentamiento	El interior del ventilador excede la temperatura normal.
Fallo de la lámpara	La lámpara no se ilumina.
Alerta de horas de la lámpara	La lámpara está casi al final de su vida útil a pleno rendimiento. Se sugiere su reemplazo.
Error en ejecución del programa	Error en ejecución del programa.
Alerta de la hora del filtro	El filtro se aproxima al final de su videútil.Es recomendable cambiarlo.

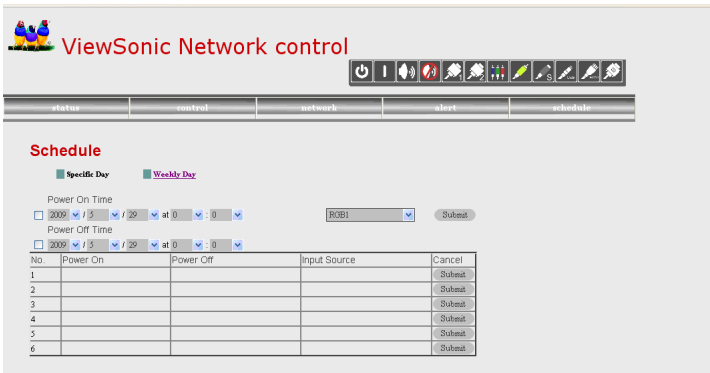
Haga clic en el botón "Enviar" para guardar los ajustes; después haga clic en "Generar correo de prueba" para enviar un correo y comprobar si todos los ajustes y funciones son correctos.

Programación

La función programa se divide en dos categorías de programación, según se indica debajo:
Programa semanal: define la fecha de cada semana en que se ejecutará el comando



Haga clic en el botón "Agregar" para crear un programa nuevo. Para eliminar el programa, haga clic en "Cancelar". Día específico: define el mes y el día en que se ejecutará el comando.

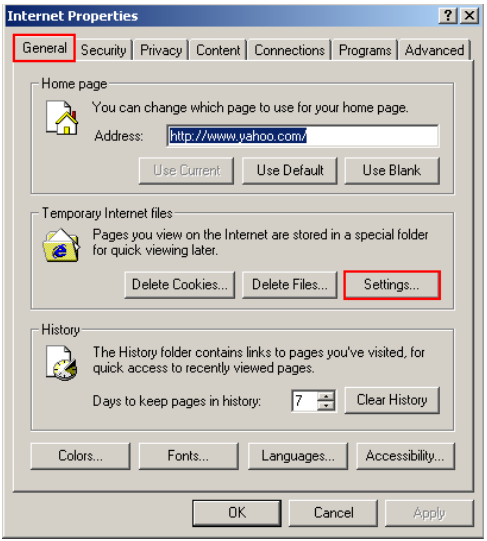


Haga clic en el botón "Enviar" para crear un programa nuevo. Para eliminar el programa, haga clic en "Cancelar".

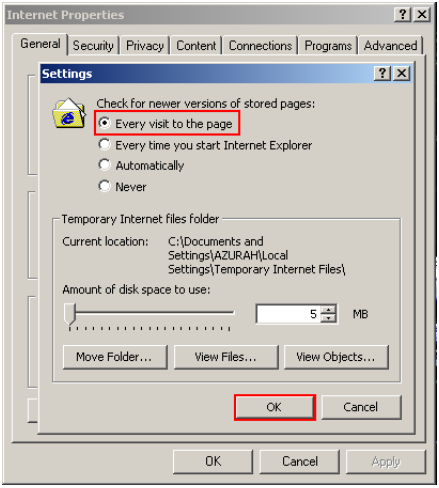
Consejos para solucionar los problemas de la página Web:

Si la página Web no funciona con normalidad, siga los pasos a continuación para configurar el explorador.

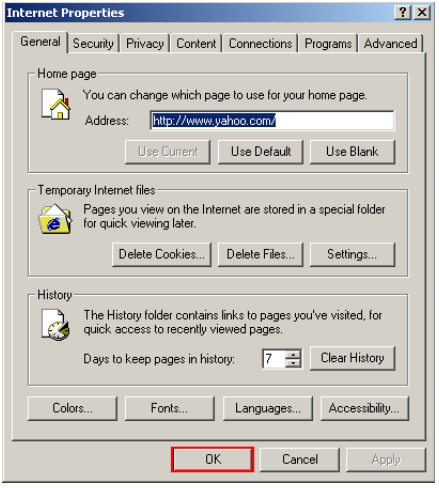
1. Vaya a Herramientas > General y haga clic en "Ajustes".



2. Haga clic en "Cada visita a la página" y en "Aceptar".



3. Haga clic en "Aceptar" para salir de "Propiedades de Internet".



Mantenimiento

El proyector necesita el mantenimiento adecuado. La lente debe mantenerse limpia ya que el polvo, la suciedad o las manchas se proyectarán en la pantalla y reducirán la calidad de la imagen. Si alguna otra pieza necesita cambiarse, póngase en contacto con su distribuidor o con el personal técnico cualificado. Cuando limpie cualquier pieza del proyector, siempre debe apagar y desenchufar éste previamente.

Advertencia

No abra nunca ninguna de las tapas del proyector. El alto voltaje del interior del proyector puede causar serios daños personales. No intente reparar este producto por sí mismo. La reparación deberá ser efectuada sólo por personal calificado.

Limpiar la lente

Limpie suavemente la lente con papel especial para lentes. No toque la lente con los dedos.

Limpiar la carcasa del proyector

Limpie la carcasa con cuidado con un paño suave. Si existe suciedad difícil de quitar, use un paño suave humedecido en agua o agua y detergente neutro, y límpiela con un paño suave y seco.

NOTA

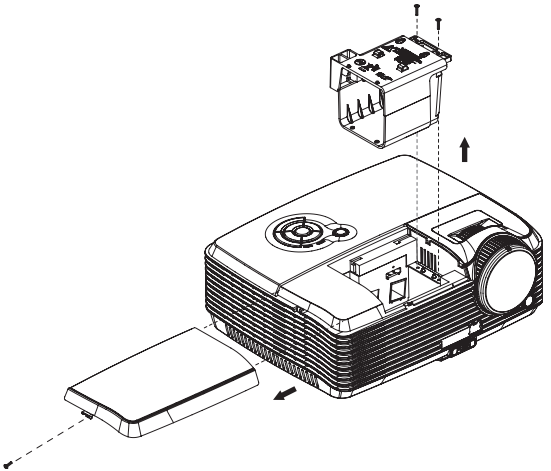
- *Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma de corriente antes de llevar a cabo ninguna tarea de mantenimiento.*
- *Asegúrese de que la lente está fría antes de limpiarla.*
- *No utilice detergentes ni productos químicos que no sean los indicados anteriormente. No utilice benceno ni disolventes.*
- *No use líquidos químicos.*
- *Use un paño suave o papel de limpieza para lentes.*

Sustitución de la lámpara

A medida que aumentan las horas de uso del proyector, la luminosidad de su lámpara se reduce gradualmente y las probabilidades de que esta se rompa aumentan. Es recomendable reemplazar la lámpara si se muestra un mensaje de advertencia. No intente reparar la lámpara usted mismo. Póngase en contacto con el personal de servicio técnico cualificado para reemplazarla.

- *La temperatura de la lámpara es altísima inmediatamente después de apagar el proyector. Si toca la lámpara, se puede quemar los dedos. Cuando reemplace la lámpara, espere al menos 45 minutos para que se enfríe.*
- *No toque nunca el vidrio de la lámpara. La lámpara puede explotar si no se trata con cuidado y si se toca el vidrio de que está compuesta.*
- *El período de vida de la lámpara puede variar en función de ésta y de las condiciones medioambientales de uso. No se garantiza el mismo período de vida para cada lámpara. Algunas lámparas pueden presentar averías o un período de vida más corto que otras lámparas similares.*
- *Las lámparas pueden explorar por vibración, impacto o degradación después de un prolongado período de funcionamiento a medida que su período de vida se acerca a su fin. El riesgo de explosión puede variar en función del entorno y de las condiciones en los que el proyector y la lámpara se utilizan.*
- *Utilice gafas y guantes protectores cuando coloque o quite la lámpara.*
- *Los ciclos de encendido y apagado rápidos dañan la lámpara y reducen su vida. Espere al menos 5 minutos para apagar el proyector después de encenderlo.*
- *No utilice la lámpara cerca de papel, ropa u otro material combustible ni la cubra con dichos materiales.*
- *No utilice la lámpara en un entorno que contenga sustancias inflamables, como por ejemplo disolventes.*
- *Ventile perfectamente el área o la sala cuando utilice la lámpara en un entorno con oxígeno (en el aire). Si se inhala ozono, podría causar dolores de cabeza, náuseas, mareos y otros síntomas, etc.*
- *La lámpara está compuesta de mercurio inorgánico. Si la lámpara estalla, el mercurio que contiene puede derramarse. Abandone la zona inmediatamente si la lámpara se rompe mientras se utiliza y ventile dicha área durante al menos 30 minutos para no inhalar los gases de mercurio. En caso contrario, la salud del usuario podría verse seriamente afectada.*

1. Apague el proyector.
2. Si el proyector está instalado en el techo, desmóntelo.
3. Desenchufe el cable de alimentación.
4. Afloje el tornillo que se encuentra en el lateral de la tapa de la lámpara y quite dicha tapa.
5. Quite los tornillos del módulo de la lámpara, levante el asa y saque el módulo.
6. Inserte el nuevo módulo de lámpara en el proyector y apriete los tornillos.
7. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo.
8. Encienda el proyector. Si la lámpara no se enciende después del período de calentamiento vuelva a instalarla.
9. Reinicie el contador de horas de la lámpara. Consulte el menú “Ajuste”.



NOTA

- *Desháguese de la lámpara usada según las regulaciones locales.*
- *Asegúrese de que los tornillos están perfectamente apretados. Si los tornillos no están perfectamente apretados se pueden producir daños o accidentes personales.*
- *Dado que la lámpara está fabricada con vidrio, no deje caer la unidad ni arañe el vidrio.*
- *No reutilice la lámpara antigua. Si lo hace, la lámpara puede explotar.*
- *Asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación de CA antes de cambiar la lámpara.*
- *No utilice el proyector cuando la tapa de la lámpara no esté colocada.*

Especificaciones

Sistema óptico	Panel DLP único de 1.397cm / 0,55"
Resolución	XGA (1024 × 768)
Zoom	1,1X
F/no:	2,54 - 2,78
Distancia focal	18,36 - 22,02
Tamaño de la pantalla	101.6cm ~ 762cm / 40” – 300”
Lámpara	180W
Terminal de entrada	15 contactos D-Sub x 2, S-VIDEO x 1, VIDEO x 1, entrada de señal de audio (miniconector estéreo de 3,5 mm) x 2
Terminal de salida	15 contactos D-Sub x 1, salida de señal de audio(miniconector estéreo de 3,5 mm) x 1, salida de disparo de 12 Vcc x 1
Terminal de control	RS-232 x 1, USB x 1, LAN x 1
Altavoz	2 W x 1
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480p, 576p, 720p, 1080i/p), vídeo compuesto
Frecuencia de exploración Frecuencia horizontal Frecuencia vertical	 31 - 80 KHz 50 - 120 Hz
Condiciones medioambientales	Funcionamiento Temperatura: 0°C a 40°C Humedad: 30%-85% Almacenamiento: Temperatura: -20 °C a 60 °C Humedad: 30%-85%
Requisitos de alimentación	100-240 VCC, 50 - 60 Hz, 2,5 A
Consumo	240 W
Dimensiones (Ancho x Fondo x Alto)	279,5 x 218 x 105 mm 11.0" x 8.6" x 4.1"
Peso	2,7 kg (6 libras)
Nota: el diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin previo aviso.	

Apéndice

Mensajes de los indicadores LED

Tipo de LED	Color	Estado	Significado
LED de encendido	Azul	Encendido (LED x 1)	El proyector se encuentra en el modo de espera.
LED de la lámpara	Desactivado	Desactivado	
LED de temperatura	Desactivado	Desactivado	
LED de encendido	Azul	Encendido (LED x 2)	En proceso de encendido
LED de la lámpara	Desactivado	Desactivado	
LED de temperatura	Desactivado	Desactivado	
LED de encendido	Azul	Encendido (LED x 2)	Funcionamiento normal
LED de la lámpara	Desactivado	Desactivado	
LED de temperatura	Desactivado	Desactivado	
LED de encendido	Azul	Intermitente (LED x 2)	Proceso de apagado
LED de la lámpara	Desactivado	Desactivado	
LED de temperatura	Desactivado	Desactivado	
LED de encendido	Azul	Encendido (brillo total)	El sistema del proyector tiene algún problema con sus ventiladores, por lo que el proyector no puede iniciarse.
LED de la lámpara	Rojo	Encendido	
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de encendido	Azul	Encendido (brillo total)	La lámpara está en perfectas condiciones y proyecta con la luminosidad máxima.
LED de la lámpara	Desactivado	Desactivado	
LED de temperatura	Desactivado	Desactivado	
LED de encendido	Azul	Encendido (brillo total)	La lámpara ha agotado su período de vida y debe cambiarse en breve. La lámpara continuará funcionando hasta que falle. Cambie la lámpara. Si la lámpara está apagada, el contrapeso se averiará.
LED de la lámpara	Desactivado	Encendido	
LED de temperatura	Desactivado	Encendido	
LED de encendido	Azul	Intermitente (brillo total)	El proyector se apaga y el motor del ventilador está enfriando la lámpara durante el apagado. No desenchufe el cable de alimentación ni desconecte la corriente antes de que el LED de la lámpara empiece a parpadear. El motor del ventilador se desconectará cuando la lámpara se haya enfriado.
LED de la lámpara	Rojo	Encendido	
LED de temperatura	Rojo	Encendido	
LED de encendido	Azul	Encendido (brillo total)	Temperatura demasiado alta. La lámpara se apagará. El motor del ventilador está enfriando la lámpara.
LED de la lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de encendido	Desactivado	Desactivado	Error de encendido de la lámpara. Si la temperatura es demasiado alta, los ventiladores enfriarán la lámpara.
LED de la lámpara	Rojo	Encendido	
LED de temperatura	Rojo	Encendido	

Modos de compatibilidad

PC:

Compatibilidad	Resolución	Sincronización horizontal [KHz]	Sincronización vertical [Hz]
VGA	640 x 480	24,6	50,0
		31,5	59,9
		37,9	72,8
		37,5	75,0
		43,3	85,0
	640 x 480 a 120 Hz	61,9	119,5
	720 x 400	31,5	70,0
		37,9	85,0
SVGA	800 x 600	31,0	50,0
		35,2	56,0
		37,9	60,3
		48,1	72,0
		46,9	75,0
		53,7	85,1
		76,3	120,0
	800 x 600 a 120 Hz	76,3	120,0
XGA	1024 x 768	48,4	60,0
		56,5	70,1
		60,0	75,0
		68,7	85,0
		97,6	120,0
	1024 x 768 a 120 Hz	97,6	120,0
	1152 x 864	67,5	75,0
	1280 x 960	60,0	60,0
		85,9	85,0
SXGA	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	1280 x 960	64,7	60,0
		75,0	75,0
	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	14460 x 1050	64,7	60,0
	1600 x 1200	75,0	60,0

Vídeo:

Señal	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
1080i	33,8	60,0
1080i	28,1	50,0
1080p	67,5	60,0
1080p	56,3	50,0
720p	45,0	60,0
720p	37,5	50,0
576p	31,3	50,0
576i	15,8	50,0
480p	31,5	60,0
480i	15,8	60,0

Solución de problemas

Consulte los síntomas y soluciones que se indican a continuación antes de enviar el proyector para que lo reparen. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte también la sección "Mensajes de los indicadores LED".

Problemas de arranque

Si no se ilumina ninguna luz:

- Asegúrese de que el cable de alimentación está perfectamente conectado al proyector y que el otro extremo está enchufado a una toma de corriente que funciona.
- Presione de nuevo el botón de encendido.
- Desenchufe el cable de alimentación y espere unos instantes. A continuación, enchúfelo y presione el botón de encendido de nuevo.

Problemas con la imagen

Si se muestra el mensaje de búsqueda de fuente:

- Presione el botón **SOURCE** del panel de control o el botón **Fuente** del mando a distancia una o varias veces para seleccionar otra fuente de entrada activa.
- Asegúrese de que la fuente externa está encendida y conectada.
- Para una conexión de PC, asegúrese de que el puerto de vídeo externo del equipo portátil está activado. Consulte el manual del equipo.

Si la imagen está desenfocada:

- Asegúrese de que la tapa de la lente está quitada.
- Mientras el menú OSD se muestra en la pantalla, ajuste el anillo de enfoque. (El tamaño de la imagen no debe cambiar; si cambia, está ajustando el zoom, no el enfoque.)
- Compruebe si la lente de proyección para ver si necesita limpiarse.

Si la imagen parpadea o es inestable para una conexión de PC:

- Presione el botón **Auto** del mando a distancia.
- Presione el botón **MENU**, vaya a ***Imagen de PC*** y ajuste los elementos ***Frecuencia*** o ***Seguimiento.***

Problemas con el mando a distancia

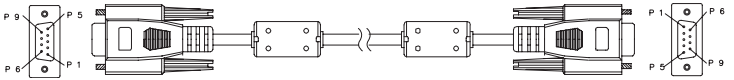
Si el mando a distancia no funciona:

- Asegúrese de que no hay nada que bloquee el receptor del mando a distancia situado en la parte frontal del proyector. Utilice el mando a distancia dentro del alcance efectivo.
- Apunte con el mando a distancia a la pantalla o a la parte delantera o trasera del proyector.
- Mueva el mando a distancia para que quede situado directamente en frente o detrás del proyector y no en el lateral.

Comando y configuración RS-232

Tasa de baudios: 19200 Bits de paridad: ninguno
Bits de datos: 8 Bits de parada: 1 Puerto de asignación: COM1

Nombre	Tipo de operación	CRC	Encabezado	Comando	Respuesta
Encendido	ENCENDER	BE, EF, 10, 05, 00,	C6, FF,	11, 11, 01, 00, 01, 00	06
	APAGAR	BE, EF, 03, 06, 00,	DC, DB,	69, 00, 00, 00, 00, 00	06
Fuente	PC (RGB analógica)	BE, EF, 03, 19, 00,	19, 29,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	YCbCr	BE, EF, 03, 19, 00,	89, E8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	S-Video	BE, EF, 03, 19, 00,	E8, 69,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Vídeo compuesto	BE, EF, 03, 19, 00,	78, A8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	HDTV (Y-Pb-Pr)	BE, EF, 03, 19, 00,	DA, 2B,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
Menú OSD	Menú	BE, EF, 02, 06, 00,	E9, D3,	30, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Subir	BE, EF, 02, 06, 00,	6D, D2,	34, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Bajar	BE, EF, 02, 06, 00,	0B, D2,	32, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Izquierda	BE, EF, 02, 06, 00,	DA, D3,	33, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Derecha	BE, EF, 02, 06, 00,	38, D2,	31, 00, 00, 00, 00, 00	06
ECO	Activado	BE, EF, 03, 06, 00,	EF, DB,	6A, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Desactivado	BE, EF, 03, 06, 00,	3E, DA,	6B, 00, 00, 00, 00, 00	06
Fuente automática	Activado	BE, EF, 03, 06, 00,	89, DB,	6C, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Desactivado	BE, EF, 03, 06, 00,	58, DA,	6D, 00, 00, 00, 00, 00	06
Fuente		BE, EF, 02, 06, 00,	57, D0,	2E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Sincronización automática		BE, EF, 02, 06, 00,	86, D1,	2F, 00, 00, 00, 00, 00	06
Pantalla en blanco (vídeo)		BE, EF, 02, 06, 00,	DF, DF,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Deformación trapez.	Deformación trapez.	BE, EF, 02, 06, 00,	3D, DE,	64, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Subir	BE, EF, 03, 06, 00,	10, DB,	65, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Bajar	BE, EF, 03, 06, 00,	23, DB,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Imagen		BE, EF, 03, 06, 00,	F2, DA,	67, 00, 00, 00, 00, 00	06
Relación de aspecto		BE, EF, 03, 06, 00,	0D, DA,	68, 00, 00, 00, 00, 00	06
Restablecer valores de fábrica		BE, EF, 03, 06, 00,	6B, DA,	6E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Horas de la lámpara		BE, EF, 03, 06, 00,	BA, DB,	6F, 00, 00, 00, 00, 00	Horas de la lámpara
Versión de firmware		BE, EF, 03, 06, 00,	D5, D9,	70, 00, 00, 00, 00, 00	Versión
Estado del sistema		BE, EF, 03, 06, 00,	04, D8,	71, 00, 00, 00, 00, 00	03: Proyector ENCENDIDO (modo normal)



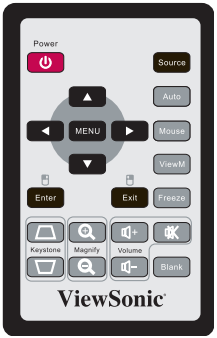
D-Sub de 9 contactos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Lista de hilos

C1	COLOR	C2
1	Negro	1
2	Marrón	2
3	Rojo	3
4	Naranja	4
5	Amarillo	5
6	Verde	6
7	Azul	7
8	Púrpura	8
9	Blanco	9
SHELL	DW	SHELL

Código de control de infrarrojos



Botón	Formato	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power	NEC	83	F4	13	87
Source	NEC	83	F4	13	02
Arriba	NEC	83	F4	13	82
Abajo	NEC	83	F4	13	85
Izquierda	NEC	83	F4	13	83
Derecha	NEC	83	F4	13	81
MENU	NEC	83	F4	13	84
Auto	NEC	83	F4	13	64
Mouse	NEC	83	F4	13	6B
ViewMatch	NEC	83	F4	13	63
Freeze	NEC	83	F4	13	80
Enter / Botón principal del ratón	NEC	83	F4	13	8c
Exit / Botón secndario del ratn	NEC	83	F4	13	8d
KeyS+	NEC	83	F4	13	86
KeyS-	NEC	83	F4	13	8a
Zoom digital+	NEC	83	F4	13	68
Zoom digital-	NEC	83	F4	13	6a
Volume+	NEC	83	F4	13	88
Volume-	NEC	83	F4	13	89
Silencio	NEC	83	F4	13	8b
Blank	NEC	83	F4	13	8f

Servicio de atención al cliente

Para obtener asistencia técnica o para reparar el equipo, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con el distribuidor.

Nota : Tendrá que facilitar el número de serie del producto.

País/ Región	Sitio Web	Teléfono	Correo electrónico
España	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01.222.891.55.77 CON 10 LINEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tel: 01.999.925.19.16 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico			

Garantía limitada

PROYECTOR DE VIEWSONIC®

Cobertura de la garantía:
ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Garantía general limitada de tres (3) años
Sujeto a la garantía más limitada de un (1) año expuesta a continuación; Norteamérica y Sudamérica: Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa excepto Polonia: Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Polonia: Garantía de dos (2) años para todas las piezas excepto la lámpara, dos (2) años en mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Garantía de uso severo limitada de un (1):
En condiciones de uso severo, donde la utilización del proyector incluye más de catorce (14) horas de media al día, Norteamérica y Sudamérica: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

A quién protege la garantía:
Esta garantía sólo es válida para el primer comprador.

Qué no cubre la garantía:
1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros, averías o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
   - **a.** Accidente, abuso, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o no seguir las instrucciones suministradas con éste.
   - **b.** Funcionamiento sin cumplir las especificaciones del producto.
   - **c.** Cualquier uso del producto que no sea para el que se ha diseñado o en condiciones normales.
   - **d.** Reparaciones o intentos de reparación por alguien no autorizado por ViewSonic.
   - **e.** Transporte del producto.
   - **f.** Desinstalación o instalación del producto.
   - **g.** Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.

h. Uso de componentes que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
i. Deterioros normales del uso.
j. Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.

3. Cargos de configuración, instalación y desinstalación.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic. Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir asistencia bajo garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de viewsonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto. Viewsonic no se hace responsable de:

1. Daños en otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.

Alcance de las legislaciones estatales:

Esta garantía proporciona derechos legales concretos también dispone de otros derechos que pueden variar según el estado. En algunos estados está prohibida la limitación de las garantías implícitas y/o la exclusión de daños fortuitos o resultantes, por lo que es posible que no se apliquen las limitaciones y exclusiones anteriores.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.
El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.
Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

Garantía limitada en México

PROYECTOR DE VIEWSONIC®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos se encuentran libres de defectos en el material o mano de obra, durante su utilización normal y período de garantía. En caso de que se compruebe que un producto posee algún defecto en el material o mano de obra durante el período de garantía, ViewSonic, a su sola discreción, reparará o reemplazará el producto por un producto similar. El producto o las piezas de reemplazo pueden incluir piezas, componentes y accesorios refabricados o reacondicionados.

Duración de la garantía:

3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.
La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Personas cubiertas por la garantía:

Esta garantía es válida sólo para el primer comprador.

Situaciones no cubiertas por la garantía:

1. Cualquier producto en el cual el número de serie haya sido dañado, modificado o extraído.
2. Daño, deterioro o funcionamiento defectuoso causado por:
   a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, inundación, relámpago u otros actos de la naturaleza, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas con el producto.
   b. Cualquier daño al producto causado por el envío.
   c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallas del suministro eléctrico.
   d. Utilización de insumos o piezas que no cumplan con las especificaciones de ViewSonic.
   e. Desgaste por uso normal.
   f. Cualquier otra causa que no se encuentre relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que posea una condición conocida como “imágenes quemadas” que ocurre cuando una imagen estática es desplegada en el producto durante un período de tiempo extenso.
4. Gastos por traslado, instalación, aseguramiento y servicio de configuración.

Solicitud de asistencia técnica:

Para obtener más información acerca de cómo obtener la asistencia técnica durante el período de garantía, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de ViewSonic (Por favor, consulte la página adjunta que posee información sobre el Servicio de Atención al Cliente). Deberá proporcionar el número de serie del producto. Por lo tanto, anote la información del producto y de la compra en el espacio proporcionado abajo para uso futuro. Por favor, conserve el recibo de comprobante de compra para respaldar su solicitud de garantía.
Para sus registros

Nombre del producto: _____ Nombre del modelo:_____
Número del documento: _____ Número de serie: _____
Fecha de compra: _____ ¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)
Si la respuesta anterior fue positiva, ¿cuál es la fecha de vencimiento de la garantía? _____

1. Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar (a) el recibo original fechado, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) la descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los costos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía serán abonados por ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No existen garantías, explícitas o implícitas, que se extiendan más alla de la descripción que aparece en este documento, incluyendo las garantías implícitas de comerciabilidad y adecuación para un uso en particular.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se encuentra limitada al costo de reparación o reemplazo del producto. ViewSonic no será responsable de:

1. Daños a otros efectos causados por cualquier defecto del producto, daños que causen inconvenientes, imposibilidad de utilizar el producto, pérdida de tiempo, pérdida de ganancias, pérdida de oportunidad comercial, pérdida de fondo de comercio, interferencia con relaciones comerciales u otra pérdida comercial, incluso si se advirtió acerca de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier otro daño, ya sea accidental, consecuente o de cualquier otra forma.
3. Cualquier reclamo contra el cliente realizado por cualquier otra parte.
4. Reparaciones o intentos de reparaciones realizados por personas no autorizadas por ViewSonic.

Información de contacto de los Servicios de Ventas y Centros Autorizados de Servicio dentro de México:

Nombre y dirección del fabricante e importadores:

México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas,

Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México

Tel.: (55) 3605-1099

http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm

NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004

Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel.: 01-66-22-14-9005 Correo electrónico: disc2@hmo.megared.net.mx	***Villahermosa:*** Compumantenimietnos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel.: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 Correo electrónico: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS Correo electrónico: datos@puebla.megared.net.mx	***Veracruz, Ver.:*** CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel.: 01-22-91-00-31-67 Correo electrónico: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel.: 4136954 Correo electrónico: cefeo@soluglobales.com	***Cuernavaca*** Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel.: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 Correo electrónico: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel.: 01(52)55-50-00-27-35 Correo electrónico: gacosta@qplus.com.mx	***Guadalajara, Jal.:*** SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel.: 01(52)33-36-15-15-43 Correo electrónico: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel.: 744-48-32627	***Monterrey:*** Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel.: 8129-5103 Correo electrónico: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel.: (52) 999-925-1916 Correo electrónico: rrrb@sureste.com	***Oaxaca, Oax.:*** CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel.: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 Correo electrónico: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico	***PARA ASISTENCIA TÉCNICA EN LOS ESTADOS UNIDOS:*** ViewSonic Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 ESTADOS UNIDOS Tel.: 800-688-6688 (Inglés); 866-323-8056 (Español); Fax: 1-800-685-7276 Correo electrónico: http://www.viewsonic.com

ViewSonic®